**Oral O.I.P**

Intro

Mon parcours scolaire est assez basique, un bac général avec les spécialités mathématiques et informatique en terminale avec l’option maths expertes. Et mon choix de venir à SU s’est formé lorsque j’ai pris connaissance du portail Sciences formelles. N’ayant pas encore d’idée précise de ce que je veux faire, ce portail constituait donc mon premier choix Parcoursup

Et naturellement, mon parcours postbac va se tourner sur les domaines des mathématiques et de l’informatique. Ce sont des domaines qui demandent une certaine logique ce que je trouve assez satisfaisant, la résolution de problèmes etc. et par curiosité, je me suis toujours demandé comment fonctionnaient les machines, les applications, les jeux vidéo, internet etc., l’informatique m’a toujours intéressé, et plus particulièrement la programmation (python), les systèmes d’information mais aussi le graphisme et la visualisation, voilà pourquoi j’ai choisi ces domaines.

Comme je l’ai dit plus tôt, je n’ai pas d’idée claire du métier que je voudrais exercer plus tard mais si je devais être amenée à choisir, je choisirai le métier de développeur qui est un métier vaste. Le développeur peut se spécialiser en développeur web, développeur d’applications, de jeux vidéos ou bien il peut tout faire, on l’appelle alors le développeur full-stack.

C’est un métier qui demande des compétences solides en codage et dans des langages de programmation comme Javascript et C++, qui sont des langages que je commence à connaitre et que je compte acquérir d’ici quelques mois.

Pour cela, je prévois de faire une licence à majeure mathématiques et mineure informatique et ensuite faire un master en programmation ou un master en systèmes et applications que Sorbonne Université propose. Voilà mon plan A.

Au cas où, je prévois de finir la licence maths-info ou bien de me former en infographiste voire même me tourner vers une école d’arts accessible après une licence scientifique. Les débouchés me permettront d’exercer les métiers de développeur, chef de projet, infographiste et un bon nombre de métiers en rapport avec le jeu vidéo par exemple. Ce sont des métiers innovateurs qui ont une grande part de créativité. Cela ne me déplairait pas de me tourner vers ces métiers-là.

Merci de votre attention, je me réjouis de répondre à vos questions :D